

FICHE TECHNIQUE

Captain Zed

Direction artistique & technique :

Christophe Vignal / 06 14 41 88 63 / portezvousbien@yahoo.fr

Administration :

Cie Cartilage/ 07 60 55 66 85 / cartilage@nordnet.fr

Spectacle

Captain Zed ! est un spectacle solo en fixe.

- Durée +/- 60 '
- Jauge +/- 200 en fonction du site.
- Jeune public (enfants indispensables) à partir de 5 ans.

Préparation

- . 120 ' Montage sur l'aire de jeu.
- . 20 ' en loge.
- . Démontage 30' sur l'aire de jeu.

Site

Intempéries

Le décor figure un « camp de base » constitué d'une tente berbère.

Il est extrêmement sensible au vent. On ne peut pas envisager de jouer en cas de site venté (même légèrement).

Les accessoires de magie ne supportent pas la pluie.

Sol

Pas de pente, mais nous pouvons nous installer sur tous supports (pelouse, bitume, gravier).

Eclairage :

Le spectacle peut se jouer de jour.

En salle, nous fournissons le matériel pour éclairer le décor. Prévoir un plein feu en latéral pour l'aire de jeu et un éclairage soft et indirect pour le public car le spectacle est très participatif.

Aire de jeu :

Profondeur : 6 mètres

Ouverture : 8 mètres

Hauteur 2,70 mètres.

Logistique

- . Prévoir l'arrivée de la compagnie 3 heures minimum avant le début du spectacle.
- . Une personne disponible pour nous accompagner sur le repérage et l'accueil du public.
- . Un parking sécurisé pour le véhicule (Dacia Logan immat CE-062-QM)
- . Un espace loge pour s'échauffer et se maquiller avec table, chaises, miroir, lavabo ; à proximité de l'aire de jeu.

- . Un petit catering est le bienvenu.

Intendance

- .Restauration pour 1 à 2 personnes. Nous apprécions beaucoup les spécialités locales, beaucoup moins les barquettes/repas en plastique...
- .Pour les distances supérieures à 200 km, prévoir un hébergement en chambre simple pour une à deux personnes, hôtel, gîte ou chez l'habitant, avec stationnement sécurisé pour le véhicule chargé.

REMARQUE

Des aménagements sont envisageables.
Dans tous les cas, veuillez contacter
Christophe : 06 14 41 88 63

